PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

04-336889

(43) Date of publication of application: 25.11.1992

(51)Int.CI.

H04N 5/76

B41J 2/00 H04N 5/782

(21)Application number: **03-138400**

(71)Applicant: CANON INC

(22) Date of filing:

14.05.1991

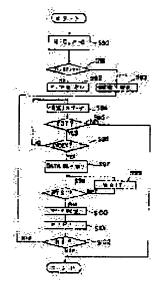
(72)Inventor: TAKAHASHI KOJI

(54) VIDEO PRINT SYSTEM

(57) Abstract:

PURPOSE: To apply print processing automatically to only a desired pattern by having only to implement initialization in the case of making video print.

CONSTITUTION: When number of prints is designated and the part mode representing partial automatic print is set, an index number N corresponding to number of patterns to be printed is set. When the patterns corresponding to the set index number N are all processed (N \le P), the print processing is finished. Thus, only the patterns of desired number are printed automatically.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19)日本国特計庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出顯公開循号

特開平4-336889

(43)公開日 平成4年(1592)11月25日

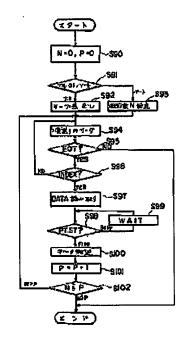
(51) Int CI.5		織別配号	庁內整痙番号	F J	技術表示簡
H04N	5/76	E	7916-5C		
B41J	2/00				
	5/76	В	7916-5C		
	5/782	K	7916-5C		
			9110-2C	B41J	3/00 Y
				!	審査請求 未請求 請求項の数3(全13 頁
(21) 出題番号	•	特顯平3−19840 0		(71)出題人	. 000001007
					キヤノン株式会社
(22) 出頭日		平成3年(1991)5	148		東京都大田区下丸子3丁目30番2号
				(72) 発明者	高橋 安爾
					東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キャーノン株式会社内
				(74)代理人	、

(54) 【発明の名称】 ビデオプリントシステム

(57)【褒約】

【目的】 ビデオプリントを行なう場合初期設定の操作 を行うだけで所確の回面のみを自動的にプリント処理で ぎるようにする。

【構成】 印画枚数を指定して部分的に自動印画するパートモードに設定された場合、ブリントすべき画面の数に対応するインデックス数Nを設定し(ステップS93)、故設定したインデックス数Nに対応する適面が全て処理されたとき(NSP)、ブリント処理を終了する。これにより所盤枚数の画面のみが自動的にブリントされる。



-605-

特開平4-336889

1

【特許請求の範囲】

ントすべき画面を指定するためのインデックス信号を検 出する検出呼吸と、ブリントすべき回面の検索条件を設 定する設定手段と、該設定された検索条件に対応するイ ンデックス信号を抽出する抽出手段と、該抽出したイン デックス信号により指定された画面のみの印画処理を行 なう印画手段とを備えたことを特徴とするビデオプリン トシステム。

【請求項2】 であることを特徴とする結束項1記載のビデオブリント システム.

【請众項3】 前記検索条件はプリントすべき画面が記 録された期間であることを特徴とする請求項1 記載のビ デオプリントシステム。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、ビデオテープレコーダ から再生されたビデオ信号に対応する画面をプリントす るビデオプリントシステムに関する。

[0002]

【従来の技術】カメラー体型ビデオテーブレコーダや掘 置型ビデオテープレコーダなどのビデオテープレコーダ (以下VTRと称する) の替及に伴ない、これらVTR から再生されたビデオ信号からカラーブリントを得たい という要求がある。

【0003】図10はVTRとしてビデオカメラ10を **用いた場合のブリント方法を説明するものである。ビデ** オカメラ10から出力された映像信号に基いたビデオ信 号はアテログ信号としてビデオブリンタ11へ供給され 80 る。 る。このビデオ信号はスイッチ115を介してディスプ レイ12に供給されることによりモニターされる。一 方、このビデオ信号はプリンタ11内のA/D変換器1 10によってディジタル信号に要換された後、操作キー 116によって指定されたタイミングでフィールドメモ リ111にシステムコントローラ113を介して所望の 1 両面(1 フィールド像)が静止画として記憶される。

【0004】この記録された画面は操作キー116によ ってフィールドメモリ11から説み出し、D/A変換器 112でアナログ信号に変換した後、ディスプレイ12 40 に表示することにより確認することができる。またプリ ントしたい画面は操作キー116によってフィールドメ モリ111から税出して、印画部114に供給すること によりプリントアウトすることができる。

【0005】ここでフィールドメモリ111に配憶され る画面は1画面(1フィールド像)のみであり、ここか ら統出して印画部 1 1 4 でブリントする場合 1 画面当り 約1分包度の時間が必要となる。

[0006]

【発明が解決しようとする誤題】このように従来のビデ 50 CRCCなどが図示のように記録される。

オプリントシステムでは、メモリ容量の制約から複数の 画面をプリントしたい場合には1 画面のプリントが終了 するのを待ってからその都度、次の画面をテープ上から サーチして同様な操作を繰り返さなければならないの で、時間がかかるという問題がある。また、この間操作 者は付きっきりでいなければならず手間がかかるので作 業効率を低下させることになる。

【0007】本発明は以上のような問題に対処してなさ れたもので、複数の画画をプリントしたい場合操作者が 前記検案条件はプリントすべき画面の数 10 初期設定の操作を行なうだけで所望の画面のみを自動的 **はプリントすることができるビデオプリントシステムを** 提供することを目的とするものである。

[8000]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため に本発明は、記録媒体に映像信号と共に記録されプリン トすべき面面を指定するためのインデックス信号を検出 する検出手段と、ブリントすべき回回の検索条件を設定 する設定手段と、該設定された検索条件に対応するイン デックス信号を拍出する拍出手段と、該抽出したインデ 20 ックス信号により指定された画面のみの中画処理を行な う印画手段とを備えたことを特徴とするものである。

[0009]

【作用】設定手段によりプリントすべき画面の検索条 件、例えばプリントすべき画面の数またはプリントすべ き画面が記録された期間を設定する。抽出手段は、該設 定された検出条件に対応する記録媒体上のインデックス 信号を抽出する。即画手段は該抽出したインデックス信 号により指定された固面のみを印面処理する。これによ り自動的に所望の画面のみのプリントアウトが可能とな

[0010]

【実施例】以下図面を参照して本発明の実施例を説明す

【0011】図3は本発明でテープに対して記録される 記録トラックパターンを示すものである。テープ41と して8ミリビデオテーブに何をとって説明すると、本発 明では図示のヘッドスキャン方向にヘリカルスキャンが 行なわれて記録トラック下が形成されるとすると、この 記録トラックTは次のようにPCM領域T1, インデッ クス領域T2及びビデオ領域T3が組合せて構成されて いる。以下各領域について説明する。

【0012】(1) PCM領域T1

この領域には0.5乃至1.5Mbpsのデータレート によってディジタルデータを記録する。この領域には8 乃至16ピット量子化のステレオ音声、もしくはフィー ルドノフレームのディジタル静止国情報とこれらの情報 に関わるサブコード情報のIDワード(例えば音弦や画 質と級影年月日など)、及びデータ再構成用のシンクと アドレス、誤り検出用のPQパリティー、誤り訂正用の

特開平4-336889

【0013】(2)インデックス領域T2

この飯袋には基本的には上記PCM飯袋T1と同様の技 衛を用いて、ビデオプリントを行なう場合に必要な検索 用のサーチ信号SSと、次に述べるような各種の情報を 含むデータ信号SDとを記録する。サーチ信号SSはデ ータがオール"0"で通常状態、オール"1"で顕出し 信号の打ち込みとなるように構成されている。

【OOI4】また、データ信号SDはスタートプロック SとエンドプロックEND間に挟さまれるように、5額 構成され、各ブロックはデータワードWDO乃至WD4 とCRCCとから成っている。各ワードは8ピットのデ ータ配録が可能なので、プリントアウト枚数、サイズな どの条件がアフターレコーディングで設定できるように 模成されている。

【0015】(3)ビデオ領域T3

この假域には、アテログ映像信号を輝度FMと低域周波 数変換色信号として、またアナログ音声信号をモノラル FM安たは和差ステレオ信号(L+R, L-R) FM, トラッキングのための4周波パイロット信号(4 f)を 最も低い何波数帯域に配置するように記録する。

【0016】以上のような、(1) PCM 値域T1, (2) インデックス領域T2及び(3) ビデオ領域T3 の各情報領域は独立して記録または再生が可能に構成さ れる。例えばアナログ情報だけを記録したテープに後か らディジタル静止回を追加配録したり、PCMをアフタ ーレコーディングすることができる。また、撮影の編集 済みのテープに対してプリントアウト用の回面指定の環 ることも可能となっている。

【0017】次に図1を参照して情報記録時の処理につ いて説明する。

【0018】8ミリビデオカメラのようなビデオカメラ 20によって撮影された映像信号は、アナログ記録処理 回路34で周知の8ミリビデオのために必要な信号処理 が流される。一方、マイクロフォン31で吸音された音 声信号はアンプ32によって増幅された後音声処理回路 33で必要な信号処理が施される。そして、周知の83 リビデオ用トラッキングサーボ回路38から4周波パイ ロット信号4个と共に、上記映像信号及び音声信号は加 算器3.6で加算されることにより前記ビデオ領域TSへ 記録するための信号が生成された後、時分割信号分配器 (SW3) 37へ供給される。

【0019】キー入力スイッチ46を操作することによ り、上記ビデオカメラ20のオートデート機能に用いる カレンダーや時計などの情報をシステムコントローラ4 2へ入力し、インデックス情報生成回路35によって前 記インデックス領域 T2へ記録するための信号が生成さ れた後SW3へ供給する。ここで、キー入力スイッチ4 50 いて説明する。

6によってブリントアウトに関する各種条件が設定され る.

【0020】オーディオ信号のPCM記録はアンプ32 の出力を図示しない選択回路によって、キー入力スイッ チ46の操作に応じて適宜システムコントローラ42が PCM処理回路29へ入力信号を後述の静止画情報と切 若選択すれば良い。8ミリビデオのPCM処理自体は周 知の技術であるので評細な説明は省略する。

【0021】ビデオカメラ20によって撮像された映像 のデータブロックBLO乃至BL4が配置されるように 20 信号はA/D変換器21によってディジタル信号に変換 された後、フレームメモリ22に記憶される。この映像 信号の記憶は、キー入力スイッチ46によって指定され るタイミング (シャッターレリーズ) または自動的に発 生されるインターパルパルスがシステムコントローラ4 2によってフレームメモリ22へ伝えられることによ り、目的とする画面の書き込み終了でこのメモリ22へ の書き込みを禁止し、静止画(SV)の取り込みを行な うように制御される。この取り込んだ画面は通常動画像 を表示しているEVF(電子ビューファインダー)45 音声多重 (主、副) PMとして、さらに再生時のテープ 20 によって、必要に応じてスイッチ (SW2) 48によっ て適宜選択することによりモニターが可能となる。

【0022】このSVデータは画像データ圧縮回路1 (23a) 及び画像データ圧縮回路2 (23b) へ供給 され、非圧縮の生データとの3種類のSVデータとして モード選択回路 (SW1) 24へ供給されて、キー入力 スイッチ46の操作に応じてシステムコントローラ42 によっていずれかが選択される。ここで選択された国像 データはデータパス26へ供給するために、データイン ターフェースモジュール25へ送られる。一方、先に選 出し信号や、プリント枚数、サイズなどを後から指定す 30 択したモード情報(非圧縮)圧縮1,圧縮2のいずれ か) はサブコードデータ空成回路30へ送られ、前述の オートデータなどの日付け情報と共にPCMデータのI Dワードとして、SV画像データと共にPCM領域T1 へ掛き込むように処理する。

> 【0023】データバス26と1/F27を経由した前 記画像データは、レート変換回路28によってPCM音 声同等のO、5万至1、5Mbpsのデータレートに変 換されてPCM処理回路29へ供給され、前配サブコー ドと共にPCM信号処理が施された後時分割信号配分器 40 37へ供給される。

【0024】時分割信号分配器37は図3に示したよう な記録トラックTのパターンを形成すべく、順次情報を ヘッド走空方向からPCM領域T1, インデックス領域 T2、ビデオ領域T3に対応したPCM情報、インデッ クス情報、ビデオ情報に切替えて、記録月の回転ドラム 39上に設けられたヘッド40g、406へ供給する。 これによりテープ41上には図3のようなパターンの記 録トラックTが形成される。

【0025】次に図2を参照して侍報再生時の処理につ

5

【0026】テーブ41上には既に図3のパターンのような記録トラック下が形成されている。このテーブ41をサーボ回路38によってキャブスタン19,ドラム39を制御しながら、ヘッド40a,40bによって記録トラック下をトラッキングすることにより記録されている情報を検出していく。検出された信号はスイッチ(SW4)50によって情報内容に応じてPCM領域、インデックス領域、ビデオ領域へと分配される。

【0027】アナログ信号は分配器51によって興政数スペクトル的に分割され、低い方から4周波パイロット信号4『はサーボ回路38へ、色情報Cはピデオ回路54へ、各方領報AFMはオーディオ回路52へ、そして輝度情報YはC同様にビデオ回路53へ供給されて、各本周知の8ミリピデオに必要な信号処理が施される。この結果、世野なトラッキングのとれた映像及び音声が各々出力端子74、73へ出力される。なお、映像信号は後述の静止国情報とスイッテ(SW2)48を介して、適宜システムコントローラ42によって選択的に表示が可能となる。他の例として周知の小画面合成(Plcture in Picture)などの画像処理を施すこともできる。

【0028】インデックス領域T2の信号はインデックス信号処理回路56によって、図3に示したようなデータ影を再生してカムコーダー用のシステムコントローラ42へ情報を供給する。ブリントアウトするための頭出しの動作は、このインデックス領域T2に書き込まれているサーチ信号SS(例えばオール"1"データ)を設出するまで、サーボ回路38によってキャプスタン19などによりテーブ41の高速駆動を行なって実行する。そして、サーチ信号SSのオール"1"を検出すると、次にデータ信号SDに設定されているブリントは可報(枚数、サイズなど)を読み取り、システムコントローラ42へ転送する。これらのデータは「ノア(データインターフェース)43を経由してデータバス26へ供給され、必要に応じビデオブリンタ14へ取り込まれる。

【0029】PCM領域T1の信号はPCM信号再生回路64によって、メインデータのSV情報とサブコードデータである【Dワードが各々再生処理される。SVデータ(静止画像情報)は記録時とは逆のデータレート変換処理が施されて、音声レート(0.5万至1.5Mbps)からデータバス26のデータレートに適合するように変換され、1/F27を介してデータバス26上へ送出される。このときこのSVデータ(静止画情報)は圧縮モード情報と共に圧縮されたままの状態で(非圧縮モードを除く)データバス26を介して、ビデオブリンタ14へ転送されることになる。カムコーダー側では両後モニターのために静止回情報は(/F25,制部情報は1/F44を介して次段の画像伸張処理へ伝えられる。

【0030】 非圧縮情報,伸張処理1または伸張処理2 50 する。データパス26を経由して送られたリクエストを

の圧縮モードに応じて、スイッチSW5によって突質的に原面像情報に伸選、復元された各々の情報を選択する。スイッテSW5の選択出力信号はフレームメモリ22上で1回面の静止回像として格納され、D/A変換器60によってビデオレートで読み出されてアナログ画像情報として前記のようにスイッチ48に供給される。必要に応じてEVFなどの回像モニダー上に映し出すことができる。

【0031】またアナログ映像信号も動画像信号中の任 スペクトル的に分割され、低い方から4周波パイロット 10 意の画面に顕出し信号などを打ち込むことによって静止 信号4 『はサーボ回路38へ、色情報Cはピデオ回路5 4へ、音声情報AFMはオーディオ回路52へ、そして 脚度情報 Y は C 同様にピデオ回路53へ映給されて、各 を原知の831】またアナログ映像信号も動画像信号中の任 意の画面に顕出し信号などを打ち込むことによって静止 画面を特定すれば、A / D変換器75によってディジタ ルデータに変換することによりディジタル静止画の非圧 線データと同等の扱いとしてプリントアウトが可能となる。

【0032】次に図2のビデオブリンタ14の動作について説明する。

【0033】前記のディジタル画像情報と付随する制御データ及び、従来通りのアナログ映像入为端子から入力された一般の映像信号をA/D変換器61によってディジタル信号に変換した後フレームメモリ62に1回回を記憶する。この1回回の静止画は1/F63を介して送出された映像信号がデータパス26のピデオブリンタ14例に載っている。これらの情報のうち、回像データは1/F64を介してパッファメモリ65に、また削賀データは1/F66を介してブリンタ用のシステムコントローラ67へ取り込まれる。

(0034) パッファメモリ65はデータ格納によるメモリ占有状態がシステムコントローラ67によって管理できるように、メモリの空き容量に関する情報(Fre の e Capa) をシステムコントローラ67へ送っている。このように一旦蓄えられた画像データをシステムコントローラ67の制御の基に、特張器1(68),特張器2(69)によって記録時と逆のデータ仲張処理を施し、非圧縮データと共に選択器(SW6)70によっていずれかを選択して再生命止興情報としてフレームメモリ71上へ記憶する。この脅止画情報を用いてシステムコントローラ67によって新御されている印画部72によりビデオブリントを行なう。

[0035] 次に図4のフローチャートを参照してVT 40 Rとブリンタ関における自動プリント動作について説明 する。

【0036】動作をスタートして、先ずステップS01でVTRのサーチをサーボ回路38を用いて行なう。次にステップS02でインデックス領域から頭出し信号が検出されたかどうかの確認を行ない、顕出し信号オール"1"が検出されるまでサーチ動作を続行する。検出されたときはキャプスタンを停止してYES側のステップS03へ進む。ステップS03ではプリンタ側の動作を確認のためのプリンタステイタス(PT・ST)を要求 ボークパス26を紹介してごさいたリクェストを

7

1/F66を介して受け取ったプリンタ側のシステムコントローラ6?は、ステップS04でパッファメモリ65の旅都を行なう。ステップS05ではパッファメモリ65から空き容量情報を受け取り、メモリ内容がプルか否かを確認し、フルであればステップS06へ造んでPT・STをBusyに設定する。まだ教籍があってフルでないときはステップS07でPT・STをFreeに設定し、次にステップS08でFree Capaをメモリ占有状態に応じて設定する。

 【0037】このように設定したブリンタの状態を示す 10 作を説明する。

 PT・STとバッファメモリ65の空き容量を示すFr
 【0042】3

 ee Capa(F・C)情報を、ステップS09でデ から静止面データバス26上へ送出してVTR側へ伝える。
 モリ71上へ

【0038】ステップS10でPT・STとF・Cを受け取り、次にステップS10でPT・STがBusyならS03へ戻り、プリンタが空くまで待つ。PT・STニFreeでパッファメモリ65に空きがあるようならば、ステップS02で検出した頭出し信号に対応する静止皿データがどれ程のデータ量を有しているかを確認し、これをD・C(データキャパシティー)としてステップS12で設定する。この場合指像形式と圧縮モードの情報をサブコードが読み出し、後途の表1のように特定しても良いし、予めサブコードにビット数として容量を記入しておいても良い。

【0039】ステップS13でD・Cと下・Cとの比較を行なう。即ち、プリンタ側のパッファメモリ65の空き容量と、これからVTR側から送出しようとする画像データ量のどちらかが多いかを比較する。プリンタ側のメモリに余裕がなければNO側のS03へ戻り、充分なメモリーの空をが生ずるまで待つ。逆にYESの場合は 30ステップS14でステップS12で練認した画像データの再至を行ない。、ステップS15で順次データパス26上へこの面像データの送出を行なう。

【0040】ステップS16ではプリンタ側でI/F64を介して関係データを取り込み、ステップS17でパッファメモリ65へ関係データを書き込む。ステップS18ではデータ転送のチェックを行ない、終了するとステップS19へ進んでここでメモリ音き込み動作が終了

した旨VTR側へパスライン26を介して知らせる。これを受けステップS20ではデータ転送終了の確認を行ない。確認したときはステップS21に違んで、次の頭出し信号のサーチ指示の有無をVTR側のシステムコントローラ42が連認する。残りのJOBがあるときはサーチはNO側のステップS01へ戻って、同様な処理を繰り返す。JOBが終了したときはYES側へ進んでエンドとなる。

【0041】次に図5を参照してビデオブリンタ側の動作を説明する。

【0042】 完ずステップ 560でパッファメモリ65から静止面データを適宜伸張処理を施して、フレームメモリ71上へ展開した形で取り込む。次にステップ 561で1/F66を介してプリンタ側のシステムコントローラ67ヘプリントアウトの条件数定のデータ(役数、サイズなど)を取り込む。続いてステップ 562でプリント 枚数タウンタ Nを *0* にセットする。次にステップ 563でステップ 561で取り込んだ印画枚数を Pにセットする。

7 【0043】ステップS64で印画処理を開始し1枚分 ブリントした後、ステップS65でタウンタNを"+ 1"インクリメントする。続いてステップS66でプリント済みの枚数Nが必要枚数Pに達したかどうかを判定し、NOならばステップS64へ戻ってさらにプリントアウト処理を続行し、YESならばステップS66へ進む。

【0044】次にステップS67でプリントアウトが終了したSVデータの元データ(圧結データ)をバッファメモリから削除する。続いてステップS68でステップS67で削除した後に米だプリントすべき残っているかどうかを判定し、未処理データが残っていればステップS60へ戻る。未処理データがなくなってパッファメモリ65が空になれば一連の処理は終了する。

【0045】表1は画像データの圧縮方法と撮影形式の 組み合せによるいくつかの散定し得るモードの例を示す ものである。

[0046]

[表1]

(6)

特別平4-336889

10

9

摄像8回像足踏云-1

在伸		圧 碗 方法			
操張	非正确	マンブリン マンブリン	DPCM	JPEG	
	ブィーハレド (562.5*)	mode l	moda5	mode 9	model 3
HD	フレーム (1125本)	mode2	rnoda6	Ofsbern	model4
H 700	74-11}°	mode 3	mode?	model I	model5
NTSC	フレーム (525年)	mode4	mode®	model2	medel6

撮影形式はNTSC(またはPAL)のフィールド撮影とフレーム撮影及び走査離散が約倍増された、いわゆるハイビジョンTVのフィールドとフレームを設定する。 圧縮方式としては空間間引きのサブサンブルや量子化操作のDPCMやブロック符号化度交変級のDCT、JPEGなどが利用可能である。例として表1には上記組合せ何をモードとしてmodel方至model6の4ビットで表現可能なものとして示した。 【0047】HDフレーム画の非圧縮情報を基準として、これが1回画分だけ格納可能なパッファメモリを想定して、上配mode1乃至mode16に対応したデータ量と、メモリへの格納枚数を概算した結果を衰2に示す。

[0048] [表2]

12

11

正綱モル<u>とアク</u>煙の間係

MODE	圧磁学	データ盤(bit)	洛納依数
mode I.		15 M	2 2 2
mode 2	171	30 M	一種的
mode 3		3м	10 動動
mode 4		6M	5 極低
mode 5		7. 5 M	4 ক্রন্টা
mode 6	1/2	35. Q M	2 \$6€0
mode 7		(.5M	20 西面
mode 8		3. O M	1000
mode 9		3.75 M	8 26
mode (O	1/4	7.5 M	4 重節
mode I I		0.75M	40 đđ
mode 12		1.5 M	20 邮街
mode (3	1	(.875 M	16函衡
mode (4	1/8	3.75 M	8 4840
mod≥ 5		0.375 M	80 4 4
mode 16]	0.75 M	40 極衝

以上のようにmodeによっては数枚から数10枚の節 とがわかる。

【0049】次に本発明のポイントとなるプリントアウ ト処理の自動化に関し、部分印画を含む、2つのモード を設けた例を説明する。なおハード的な構成は図4にお ける基本動作と関一であるので、処理手順に関するフロ ーチャートのみを図6を参照して説明する。

【0050】第1のモードはビデオカセットテープ全体 を一括して自動印面するフルモード、第2のモードは印 面枚数を指定して部分的に自動印画するパートモードの 例で説明する。先ず、ステップS90でインデックスタ 40 ウンタPとインデックスメモリNをゼロにリセットす る。次にステップS91でモード設定に応じて、第1の フルモードと第2のパートモードに分岐する。フルモー ドの場合はステップS92でテープ頭まで巻戻した後ス テップS94へ進み、パートモードの場合はステップS 93でインデックスメモリNで国面数を設定した後ステ ップS94へ進む。

【0051】ステップS94では順方向でのインデック スサーチを実行した後、ステップS95でサーテ中にテ ープ終端に達したか否かの終了判断を行なう。終了して 50

いなければ本処理を終了する一方、終了していれば(E 止値データを同一のバッファメモリに終納可能であるこ 30 OT=End Of Tape)、ステップS96でイ ンデックスが検出されたかどうかが判定され、検出され るまでS94→S95→S96→S94のループを繰り 返し、検出されるとステップS97へ進む。ステップS 97でプリント情報(枚数、サイズなど)と静止画像情 穏をテープ上から読み取る。

> 【0052】次にステップS98でブリンタのステータ ス(PT・ST)を確認する。Busyのときはステッ プS99に進んで一旦待機し、再度Freeになるまで S98→S99→S98のループを繰り返えす。Fre - eならばステップS100でデータパス26上へステッ プS87で読み取ったデータを送り出す。

> 【0053】次にステップS101でインデックスタウ ンタPを1だけインクリメントした後、ステップS10 2で所定のインデックス数Nに対応する回面を全て処理 したか否かを確認する。未処理の回面があれば(N> P) ステップS94へ戻り、完了して(N≦P) いると きはエンドに進んで一直の処理を挟了する。

> 【0054】図7はインデックスタウンタを用いて部分 印画指定した場合のイメージ図を示すものである。

> 【0055】処理スタート点PSに対しインデックスタ

了させる。

ウンタを例えばN=3と設定したとすると、順方向にテ ープを送りインデックス数3を検出終了後エンド点PE で停止する。また、Nを負数に設定したとすると、スタ ート点PSから逆方向にテーブ送りが開始され、インデ ックスサーチ動作が逆方向に実行され始める。順方向と 同様に設定数と同一になった点で処理が終了する。な お、実際にはインデックス情報は10秒程度、つまりト ラックに換算して600本程度に連続して同一情報が記 録されるので図?の配列とは異なることになる。

【0056】このように図6に示したような自動プリン 10 トアウト処理によれば、特に部分的な自動印画を行なう ことができるので、必要に応じてプリントアウトの追加 などが可能となるため用途を広げることができ、使い勝 手の良いビデオプリントシステムの構築が可能となる。

【0057】次に図6に関連してこれと同様に第1のフ ルモードと第2のパートモードを設けた場合の他の例の ブリントアウト処理の自動化について図8のフローチャ 一トを参照して説明する。

【0058】この例に依れば、第1のモードは、ビデオ カセットテープ全体を一括して自動即画するフルモー 20 で対応することができる。 ド、第2のモードは、撮像期間を指定して部分的に自動 印図するパートモードである。

【0059】先ず、ステップS90で期間指定開始聚数 T1と終了変数T2及び反転フラグRyを設けて、各々 をゼロにリセットする。次にステップS91でモード酸 定に応じて、第1のフルモードと第2のパートモードに 分岐する。フルモードの場合はステップS92でデーブ 頭まで巻戻した後ステップS94へ進み、パートモード の場合はステップS93で対象とする類間T1及びT2 を改定してステップS94へ進む。

【0060】ステップS94では順方向でのインデック スサーチを実行した後、ステップS95でサーテ中にテ ープ終端に遠したか否かの終了判定を行なう。ステップ S96でインデックスが検出されたかどうかが判定さ れ、検出されるまでS94→S95→S96→S94の ループを繰り返し、検出されるとステップS97へ進 む。ステップS97でタイムコード(撮影年月日や時分 **参など)、ブリント情報(枚数やサイズなど)及び静止** 面像情報をデーブ上から説み取る。

で読み取ったタイムコード"DATE"と変数 T1, T 2 とを比較して、プリントアウトの対象期間内の情報で あるかどうかの確認を行なう。その結果、(T1≦DA TEまたはT2≧DATEの場合はYES)となり、対 条期間内なのでステップS99でデータ転送を行なう。 つまり、静止國情報などをデータパス26上へ送出す る。(T1>DATEまたはT2<DATEの場合はN O) となり、対象期間外なので、先ずステップS100 で未だサーチ方向の反転を行なっていないことを確認し てから、ステップS101でサーチ方向を反転し、ステ 50 テープ状のものを挙げたがこれに限らずディスク状であ

ップS102で反転フラグRvモ"1"にセットしてか らステップS94へ戻ってサーチを行なう。ただし、既 にこのような反転サーチに入っている場合には、同一テ ープを何度もサーチしてしまうのを避けるため、ステッ プS100においてRv=1を検出した時点で処理を終

14

【0062】 図9はタイムコードとサーチコードをイン デックス銀域に普登込んだ場合のイメージ図を示すもの である。

【0063】斜線部CPがサーチコードを記録した部分 で、その下に記入されている日付が鋭影年月日に相当す るものである。実際には各マーク(CP)間には数10 O倍もの隔たりがあるが、このように隔系列的にDAT Eが記録されている。例えばT1=91年1月1日、T 2=91年1月31日と設定したとすると、このT1. T2で規定されたプリントアウト対象期間は91年1月 1日と91年1月15日の2画面であることがわかる。 このようにして91年の1月に撮影した指定画面だけブ リントしたい場合には前記のようなプリントアウト処理

【0064】このように図8に示したような自動プリン ト処理によれば、カセット上の部分的なプリントを行な う場合「いつから、いつまで」という人間の感覚的に接 い易い検索手段で範囲を指定して自動プリントを行なう ことができるので、使い勝手の良いビデオブリントシス テムを構築することが可能となる。

【0065】以上述べたように本発明実施例によれば、 VTR側からプリンタ側へプリントすべき面像データを 転送する場合、プリンタ側の動作状態を確認した後この 30 動作状態に応じてVTRのサーチ動作を制御するように したので、予めビデオチープ上にプリントデータを記録 しておけばプリント動作が終了次第複数の画面を順次サ ーチして自動的にプリントアウトが実現できる。このよ うに従来では時間がかかり非効率的であったプリント作 業を自動化できるので、家庭内でのビデオプリント文化 の普及促進を図ることができるようになる。

【0066】さらに、現在の写真DPEシステム的に外 部のプリントラボへの展開に際しても、自動プリントが **実現可能となったことに基きより高面質の業務用プリン** 【0061】次にステップS98で先のステップS97 40 タサービス店へ、プリントアウト情報を打ち込んだビデ オテープの持ち込みが可能となるので電子写真DPE文 化の創出への寄与することができるようになる。

【0067】またブリンタ側のパッファメモリへのデー 夕転送を圧縮状態で行うので、データ転送速度が向上す るためメモリへ格納できる画面検数が増大し、プリンタ 側の動作中に発生するBusy状態による作業の停滞を 緩和できるようになって処理時間全体を短縮することが できるようになる。

【0068】以上説明した実施例においては媒体として

(9)

特開平4-336889

15

ってもよいし、他の形態例えば固体メモリであってもよ 14

【0069】又本実施例ではビデオ信号としてテレビジ sン信号を例に挙げたがこれに限らず電子ファイル等の 於止面像であってもよい。

[0070]

【発明の効果】以上述べたように本発明によれば、記録 媒体に映像信号と共に記録されブリントすべき画面を超 定するためのインデックス信号を検出する検出手段と、 プリントすべき画面の検索条件を設定する設定手段と、 該設定された検索条件に対応するインデックス信号を抽 出する抽出手段と、該抽出したインデックス信号により 指定された画面のみの印画処理を行なう印画手段とを協 えるようにしたので、複数の画面をプリントしたい場合 操作者が初期設定を行なうだけで自動的に頭出しが行わ れて所證の面面のみの自動的なプリントが実現され、記 緑媒体の部分的なブリントの作業効率が格段に向上す **5.**

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明のピデオプリントシステムにおける画像 20 67 システムコントローラ(プリンタ側) 記録時の処理を説明するためのブロック図である。

【図2】 画像再生時の処理を説明するためのプロック図 である。

【図3】ビデオテープ上の記録トラックのパターン図で ある。

16 【図4】VTR側とプリンタ側間で行なわれる自動プリ ント処理の動作を示すフローチャートである。

【図5】プリンタで行なわれる自動プリント処理の動作 を示すフローテャートである。

【図6】自動プリント処理の部分印面の動作例を示すフ ローチャートである。

【図7】図6の動作に基づいたテープ上のイメージ図で ある。

【図8】本発明に係る自動プリント処理の部分印画の他 10 の動作例を示すフローテャートである。

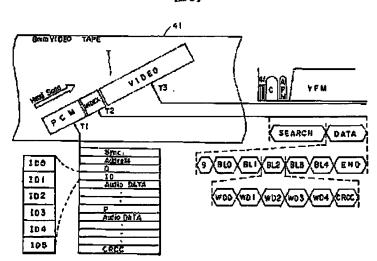
【図9】図8の動作に基いたテープ上のイメージ図であ

【図10】 従来のビデオプリントシステムの説明図であ ٥.

【符号の説明】

- 14 ビデオプリンタ
- 20 ビデオカメラ
- ビデオテープ
- **42** システムコントローラ (VTR例)
- - 72 印画部
 - T 記録トラック
 - T1 PCM領域
 - T2 インデックス領域
 - T3 ビデオ領域

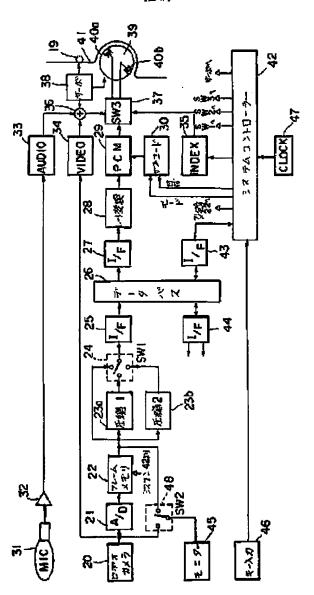
[図3]



(10)

特別平4-336889

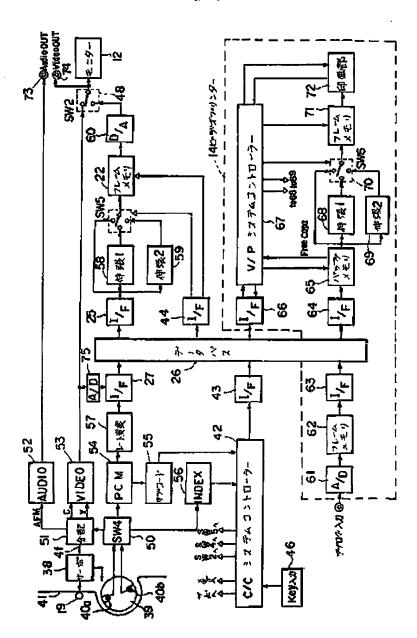
图1]

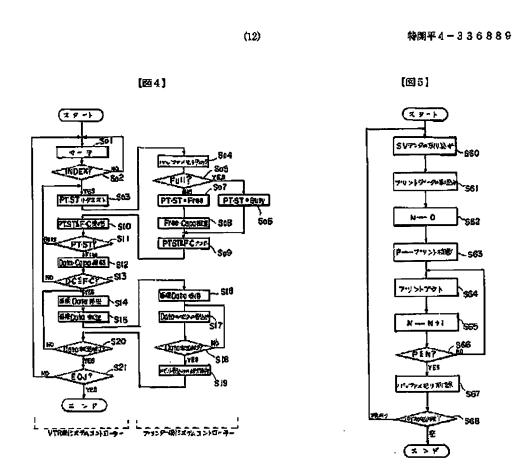


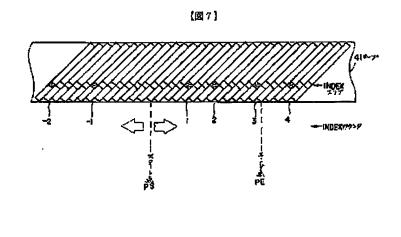
(11)

特開平4-336889

图2]

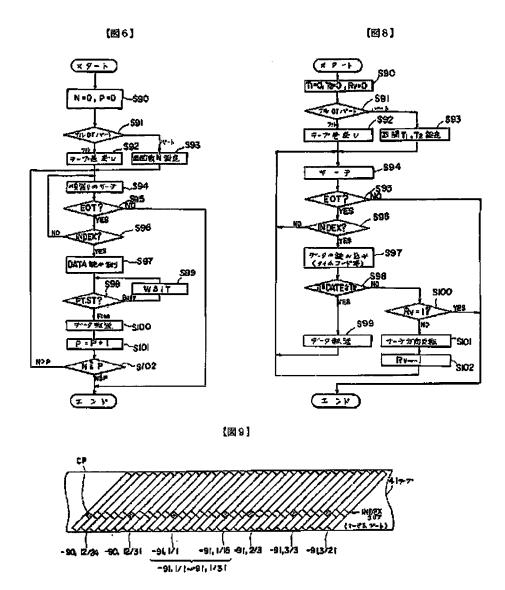


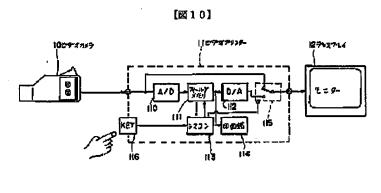




(13)

特開平4-336889





--617--